ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ по проекту PYGAME

Название проекта: Mount-Road

**Общее описание проекта**:

разработать 2D платформер на языке программирования Python с использованием встроенной библиотеки Pygame. Игра должна иметь простой геймплей, красочную графику, некоторые анимированные объекты, звуковое оформление и возможность управления c клавиатуры.

**Игровой процесс:**

Игрок управляет персонажем, который может передвигаться по уровню, прыгать, и избегать препятствия. Этими препятствиями могут являться шипы-ловушки, наступив на которые, игрок умирает. Целью каждого уровня является достижение финишного флага. Мерой результата является время, то есть игроку нужно как можно быстрее проходить каждый уровень. Время должно выводиться игроку по мере прохождения уровня, например, секундомером в углу экрана. Цель игрока – пройти 1ый и 2ой уровень и добраться до заветной точки.

**Графика и звук**:

Графика должна быть яркой и привлекательной, с использованием анимации для персонажа. Оформление игры должно соответствовать горной дороге. Звуковое сопровождение должно подходить игровому процессу и создавать атмосферу игры.

**Уровни**:

Игра должна иметь несколько уровней с различной сложностью. Если игрок умер на каком-то из уровней, то у него есть выбор, попробовать пройти заново или вернуться в меню.

**Меню**:

В игре должно присутствовать меню для более удобного взаимодействия с уровнями. Меню позволяет выбрать уровень, но пока игрок не прошел первый уровень, второй ему не открыт.

**Управление**:

Игрок должен иметь возможность управлять персонажем с помощью следующих кнопок:

* Key\_d – бег вправо
* Key\_a – бег влево
* Space – прыжок